



- Problème scientifique**

De quoi dépend la poussée vers le haut lorsqu'un objet est immergé dans un liquide ?

- Hypothèse**

.....  
.....  
.....  
.....

### 1. Paramètre testé N°1

- Protocole expérimental N°1 :**

le paramètre qui est testé est : .....

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

- Mesures et calculs**

Tableau de mesures

Liquide utilisé	Masse lue avec cylindre dans le liquide	Masse réelle de la masselotte	Différence due au liquide
alcool			
Eau sucrée saturée			

- Conclusion**

Q 1 : Que se passe-t-il lorsqu'on utilise un liquide moins dense que l'eau (l'alcool)?

.....  
.....  
.....

Q 2 : Que se passe-t-il si on utilise un liquide plus dense que l'eau (l'eau sucrée saturée)?

.....  
.....  
.....





## 2. Paramètre testé N°2 : masse de l'objet mais pas son volume

Q 3 : Quelle expérience faire pour tester le paramètre : **masse de l'objet** mais pas son volume?

.....  
.....  
.....

### • Liste du matériel

2 cylindres de métaux différents mais de même volume, peson, éprouvette graduée, eau, ruban adhésif, ficelle, balance.

### • Protocole expérimental N°2

Q 4 : Ecrire le protocole expérimental de cette expérience.  
Verbes à l'infinitif et aller à la ligne après chaque phrase.

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

### • Mesures et calculs

Tableau de mesures

Les objets	Masse lue avec le cylindre dans l'eau	Masse réelle du cylindre	Différence due à l'eau
Cylindre N°1 (.....mL)			
Cylindre N°2 (.....mL)			

### • Conclusion

.....  
.....





### 3. Paramètre testé N°3 : volume de l'objet mais pas sa masse

Q 5 : Quelle expérience faire pour tester le paramètre : **volume de l'objet** mais pas sa masse?

.....  
.....  
.....

- **Liste du matériel**

2 grands cylindres de métaux différents, peson, éprouvette graduée, ruban adhésif, ficelle, eau, balance.

- **Mesures et calculs**

Tableau de mesures

Nom du métal	Masse lue avec le cylindre dans l'eau	Masse réelle des cylindres	Différence due à l'eau
..... : .....mL			
..... : .....mL			

- **Conclusion**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

